

## **Renew Eco: aplicação *WEB* voltada ao descarte devido do lixo eletrônico e conscientização geral sobre diferentes formas de descarte**

Cristóvão Amaro Car pazano<sup>1</sup>; 0009-0001-5140-2873  
Henrique Barbosa de Souza Júnior<sup>1</sup>; 0009-0001-5330-0504  
Lyan Alexandre Da Silva<sup>1</sup>; 0009-0002-3151-8032  
Luciane Carvalho Jasmim de Deus <sup>1</sup>; 0000-0002-2050-739x  
Thales Licínio Dos Santos Figueira <sup>1</sup>; 0009-0002-9342-8059  
Thomaz Rubim Messeder <sup>1</sup>; 0009-0003-9647-4824

1 – Faetec, ETE Amaury Cesar Vieira, Volta Redonda, RJ.  
[trabalho.cristovao@gmail.com](mailto:trabalho.cristovao@gmail.com)

### **RESUMO**

O descarte do lixo eletrônico na nossa sociedade é invisibilizado e de difícil acesso. Por ser problemático e trabalhoso de reciclar, muitos só optam por descartá-los como lixo comum, tornando-se perigoso para o meio ambiente e a saúde. Estudos recentes da ONU (Organização das Nações Unidas) mostraram que o lixo eletrônico aumentou cinco vezes mais rápido do que a reciclagem comum, com perspectiva de aumento até 32% até o ano 2030. Sendo assim, é de extrema importância conscientizar a população para a resolução deste problema, principalmente com tantas tecnologias novas introduzidas em nossas vidas. Conforme os resultados da entrevista realizada inicialmente, a maioria dos entrevistados aprova a criação da aplicação *WEB*, por conta de não conhecer pontos de coleta e pela dificuldade que é o descarte deste lixo. O artigo apresenta um projeto que propõe uma aplicação *WEB* para auxiliar no descarte devido do lixo eletrônico. Para tanto, recomenda-se assistência técnica às pessoas e instituições que necessitem efetuar tal descarte, bem como oferece informações sobre locais, prazos de recolhimento e dados disponibilizados pelas empresas para a efetivação do processo. Foi utilizada metodologia híbrida, com aplicação de vários princípios e conceitos de outras metodologias, tendo como principal objetivo adquirir os pontos fortes para que o desenvolvimento seja mais simples e eficiente. As metodologias aplicadas foram a linguagem de modelagem unificada ou *UML*, que é uma linguagem para especificar, visualizar um sistema sob diferentes perspectivas. O *Design Thinking*, que visa resolver problemas de maneira criativa e eficiente após ter identificado as necessidades e problemas do usuário. E o *Scrum*, que disponibiliza uma estrutura ágil para facilitar o gerenciamento do trabalho. Com a conclusão da fase de prototipagem, o projeto está em desenvolvimento final e testes. Sendo assim, espera-se que com a divulgação e utilização do sistema, possibilite a conscientização da população e o descarte devido do lixo eletrônico, através do direcionamento aos parceiros capacitados em armazenagem, triagem e reciclagem.

**Palavras-chave:** Lixo eletrônico. Aplicação *WEB*. Reciclagem.